

טלפון: 054 - 2391314

שנת לידה: 1970

דואר: ronen.tsamir@gmail.com

בלוג: <http://ronen.tsamie.net>

פרופיל

- בעל ראייה מערכתית רחבה ויכולת לימוד ואימוץ טכנולוגיות חדשות במהירות.
- יצירתי ובעל יכולת גבוהה לפתרון בעיות.
- בעל יחסי אנוש מצוינים ואהבה רבה לפיתוח תוכנה.

מעוניין בתפקידים בחלקיות משרה ו\או כפריילנס. בעיקר בתפקידי הקמה כמפתח או הובלה מקצועית של פרויקטים מבוססי HTML5 , flex , flash ו WEB ול Mobile

ניסיון תעסוקתי

2011-היום, נותן שרותי יעוץ, תכנון ופיתוח אפליקציות לאינטרנט ול Mobile.

- הקמה והובלה של פרויקטים מורכבים מרמת הרעיון דרך גיוס צוות ועד מוצר מוגמר.
- פיתוח משחקים ו 3D
- פיתוח לרשתות חברתיות בדגש facebook ו google
- פיתוח חוצה פלטפורמות (Hybrid ופלאש) ל web , Desktop , iOS ו Android
- המרת פרויקטים מפלאש ל HTML5

2006-2011, חברת Revolver תפקיד אחרון מנהל פיתוח.

חברת Revolver עוסקת בפיתוח מנועי משחק וכלים לפיתוח למשחקים
2009-2011 מנהל פיתוח.

2006-2009 ראש צוות אפליקציות 3D ו WEB

- הובלת פיתוח מוצר הדגל FreeSpin3D.
- הובלת הפיתוח של מערכת להמרה של קבצי 3D. המערכת מורכבת מאפליקציית AIR וחוות שרתים.
- הובלת הפיתוח של דוגמאות ו Prototypes המראות שימוש במנוע FreeSpin3D.
- תכנון ופיתוח תשתיות למשחקי Facebook.
- תכנון ופיתוח מנועי משחקים וכלי הניהול שלהם.
- בחירת טכנולוגיות פיתוח והטמעתן בצוות הפיתוח.
- מחקר ופיתוח של אלגוריתמים חדשניים להצגת תלת מימד ב Flash תוך חיסכון מקסימלי במשאבים.
- גיוס צוותי פיתוח והכשרתם.

טכנולוגיות: ActionScript 3.0 , AMF, facebook APIs ,JSFL, AIR, Flex, Flash

להתרשמות מהמוצר הנה שני מדריכים שהופיעו בעיתון של אדובי

<http://www.adobe.com/newsletters/inspire/february2010/articles/article6/index.html?trackingid=FCOAZ>

<http://www.adobe.com/newsletters/inspire/december2009/articles/article6/index.html?trackingid=FBTRV>

סרטוני הדרכה: <http://www.youtube.com/user/TheFreeSpin3D>

2004-2006 חברת Browzwear בתפקיד מפתח בכיר - משחק רשת.

החברת Browzwear פיתחה בין השאר משחק קהילה, המבוסס על טכנולוגיה להדמיית תלת-מימד בתחום האופנה. התפקיד כלל: אחריות על פיתוח צד Client.

- פיתוח ממשק משתמש בפלאש ActionScript 2.
- פיתוח התקשורת בין הפלאש ל ++C (אפליקציה מארחת).
- פיתוחי כלי ניהול פנימיים, ב. Web Services , NET , Win Form ו ++C , C# , ActiveX , ActionScript 2

2004-2002 חברת EduTeam בתפקיד מפתח Multimedia בכיר.

- חברת EduTeam עוסקת בפיתוח מערכות למידה אינטראקטיביות הנשלטות על-ידי מחשב בזמן אמת. התפקיד כלל: המשך פיתוח מוצרים קיימים והובלה מקצועית של צוות הפיתוח.
 - פיתוח מוצרים וממשקים אל רכיבי חומרה.
 - ניהול ההתקשרות עם מפתחי החומרה, עבודה מול גרפיקאים, אנשי פדגוגיה ואנשי QA.
- טכנולוגיות: VC++, Flash Action Script, VB, Lingo-Director, DHTML, Java Script

2002-2000 חברת למיגל פרויקטים בתפקיד מפתח - Real Time 3D בשפת C++ .

- חברת למיגל מתמחה, בין שאר עיסוקיה, בפיתוח משחקי מחשב.
 - התפקיד כלל: Design ופיתוח משחק כמתכנת יחיד.
 - בחינה של סביבות פיתוח וספריות ל Real Time 3D.
 - פיתוח אלגוריתם לשיפור ביצועים.
 - מימוש ופיתוח אלגוריתם של AI.
- טכנולוגיות: Renderwer3, DirectX 7, C++, WIN32 API, VS6.
- המשחק ברשת: www.avnergames.com/edu02.htm, www.jewishsoftware.com/products/347.asp

2000-1994 רשות הטבע והגנים בתפקידים שונים. תפקידי האחרון סגן מנהל שמורת עין גדי.

- התפקיד כלל: אחריות על צוות העובדים ומרכז ההדרכה.
 - הכנה והעברה של השתלמויות לעובדים, העברת השתלמויות מורים בגיאולוגיה ומיון והכשרה של עובדים חדשים.
 - Design ופיתוח תוכנה: מערכת ניהול מדריכים עבור שמורת שורק, מערכת לניתוח של נתונים פיזיולוגיים של מערת שורק. מערכת ניהול כוח אדם לשמורת עין גדי.
- טכנולוגיות: C++, Visual Basic 5, PASCAL.

השכלה

- 2005 קורסים במדעי המחשב באוניברסיטה הפתוחה.
- 2004 הסבת תוכניתני OOD ל NET. מסלול MCAD.NET בסלע יוניברסיטי.
- 2000-1995 תואר ראשון במדעי הטבע בחוג לגיאולוגיה באוניברסיטה העברית.

שירות צבאי 1988 - 1991: רובאי 08 מ"כ בגבעתי.

המלצות תימסרנה לפי דרישה